

## REGULAMIN GRY

### ”Ballady i romanse”

#### § 1. POSTANOWIENIA OGÓLNE

- Organizatorem mobilnej gry miejskiej jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Pruszczu Gdańskim – zwana dalej Organizatorem.
- Rozgrywka przeprowadzona zostanie z okazji Narodowego Czytania w dniach 3 września 2022 (od godziny 12.15) do 10 września 2022 r. włącznie lub do wyczerpania limitu drużyn.
- Gra skierowana jest przede wszystkim do mieszkańców Pruszcza Gdańskiego i innych zainteresowanych osób. Osoby poniżej 16 roku życia mogą w niej uczestniczyć pod opieką rodziców, opiekunów prawnych, bądź nauczycieli.
- Gracze mogą brać udział w grze indywidualnie lub tworzyć zespoły. W przypadku drużyny, nagroda zostaje przekazana jej liderowi.
- Udział w grze jest bezpłatny.
- Wymogiem wzięcia udziału w grze jest posiadanie smartfona/tabletu z:
  - systemem iOS (w wersji 8.0 i wyższej) i Android (w wersji 6.0 wyższej),
  - uruchomioną funkcją GPS,
  - zainstalowaną aplikacją Loquiz (dostępną w Google Play i AppStore),
  - mobilnym dostępem do Internetu i włączoną usługą lokalizacji,
  - zaleca się zaopatrzenie w baterię przenośną powerbank.
- Gra odbywa się w ruchu miejskim. Organizatorzy nie odpowiadają za bezpieczeństwo członków gry.
- Uczestnicy przystępując do gry biorą na siebie pełną odpowiedzialność cywilno-prawną na cały czas trwania gry. W przypadku osób niepełnoletnich odpowiedzialność za taką osobę ponoszą rodzice lub opiekunowie prawni.
- **Uczestnicy przystępując do gry zobowiązują się do przestrzegania aktualnych regulacji prawnych dotyczących ograniczeń i wskazań związanych z epidemią COVID19.**

## § 2. ZGŁOSZENIE DO GRY

- Uczestnicy rejestrują się, pobierając grę w aplikacji Loquiz. Poprzez pobranie gry Uczestnicy:
  - akceptują regulamin,
  - wyrażają zgodę na opublikowanie na łamach prasy, w mediach, na stronach internetowych Organizatorów oraz innych portalach społecznościowych, relacji z gry oraz zdjęć zawierających wizerunek graczy.
- Uczestnicy przystępując do gry, podają również organizatorowi swoje dane: imię nazwisko, nazwę drużyny, mail i telefon kontaktowy.
- **Podanie wszystkich danych osobowych przez Uczestników jest dobrowolne, lecz konieczne do weryfikacji uczestnika celem przyznania nagród.**
- Uczestnicy udzielają Organizatorom nieodwołalnego, nieograniczonego czasowo i nieodpłatnego prawa do wielokrotnego wykorzystywania zdjęć i filmów z ich wizerunkiem, wykonywanych podczas trwania gry. Zgoda obejmuje wykorzystanie, utrwalanie, obróbkę i powielanie wykonanych zdjęć i filmów, wprowadzanie ich do pamięci komputera, publikowanie przez Organizatora w mediach celem promocji Biblioteki.
- Podanie danych osobowych przez Uczestników oraz udzielenie zgody na wykorzystanie wizerunku jest dobrowolne, lecz warunkuje uczestnictwo w grze.
- Administratorem danych osobowych uczestników gry jest Dyrektor Powiatowej i Miejskiej Biblioteki Publicznej w Pruszczu Gdańskim. W sprawach z zakresu ochrony danych osobowych możliwy jest kontakt z [iod@biblioteka-pruszcz.pl](mailto:iod@biblioteka-pruszcz.pl). Zgodnie z art. 13 ust. 1 i ust. 2 [Rozporządzenia Parlamentu Europejskiego i Rady \(UE\) 2016/679 z dnia 27 kwietnia 2016 r. w sprawie ochrony osób fizycznych w związku z przetwarzaniem danych osobowych i w sprawie swobodnego przepływu takich danych oraz uchylenia dyrektywy 95/46/WE \(ogólne rozporządzenie o ochronie danych\)](#) dane będą przetwarzane w celach związanych z grą.
- Uczestnik ma prawo dostępu do treści swoich danych, ich sprostowania, usunięcia, ograniczenia przetwarzania, wniesienia sprzeciwu, do cofnięcia zgody w dowolnym momencie, bez wpływu na zgodność z prawem przetwarzania, którego dokonano na podstawie zgody przed jej cofnięciem.

- Dane osobowe będą przetwarzane bezterminowo, z uwagi na ich publikację w mediach oraz Internecie.
- Uczestnik ma prawo wniesienia skargi do UODO, gdy uzna, że przetwarzanie danych osobowych jego dotyczących narusza przepisy ogólnego rozporządzenia o ochronie danych osobowych.

### **§ 3. PRZEBIEG GRY**

- Gracze zostaną zapoznani z zasadami oraz otrzymają kod QR umożliwiający rozpoczęcie gry. Zarówno regulamin, zasady gry i qr code dostępne będą w gablocie przy bibliotece.
- Miejscem startu jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Pruszczu Gdańskim, ul. Wojska Polskiego 34. W dniu 3 września 2022 r., w godzinach 12:15-13.00 przy budynku Biblioteki Gracze otrzymają kod QR, umożliwiający rozpoczęcie gry. Informacje o grze, kod QR zostaną udostępnione także w siedzibie i stronach internetowych organizatora oraz u partnerów gry przez cały okres trwania gry.
- Zadaniem Graczy będzie wykonanie określonych zadań, rozwiązanie zagadek i zdobycie jak największej liczby punktów.
- Gra zostanie zakończona 10 września br. o godzinie 20.00 lub po wyczerpaniu limitu liczby drużyn niezależnie od tego, czy wszyscy gracze dotrą do mety. Około 16 września 2022 r. ogłoszone zostaną wyniki.

### **§ 4. WYGRANA I NAGRODY**

- Pierwsze trzy drużyny, które zdobędą największą liczbę punktów, otrzymają nagrody rzeczowe.
- W przypadku tej samej liczby punktów, nagroda zostanie przekazana drużynie, która w krótszym czasie pokonała trasę.
- Po zakończeniu rozgrywki Organizator skontaktuje się z Graczami, którzy byli najlepsi, wysyłając na podany przez Gracza adres e-mail informację o zdobytej liczbie punktów, zajęтым miejscu i przysługującej nagrodzie. Odbiór nagród odbywać się będzie w siedzibie Biblioteki.
- Jeden Gracz może wziąć udział w grze tylko raz i otrzymać jedną nagrodę.
- Fundatorem nagród jest Powiatowa i Miejska Biblioteka Publiczna w Pruszczu Gdańskim.

## **§ 5. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

- Złamanie zasad Regulaminu gry jest jednoznaczne z dyskwalifikacją Uczestnika.
- Regulamin znajduje się do wglądu w siedzibie Organizatora oraz na stronie internetowej.
- W kwestiach dotyczących przebiegu gry, nieprzewidzianych niniejszym Regulaminem, głos rozstrzygający należy do Organizatora.
- Organizator zastrzega sobie prawo wprowadzenia zmian w Regulaminie w przypadku zajścia ważnych i nieprzewidzianych zdarzeń, które takie zmiany mogłyby wywołać.
- Rozstrzygnięcie gry jest ostateczne i nie przysługuje od niego odwołanie.